

本周工作

- 语义轨迹及大屏项目
与黄兆嵩讨论了一下新的任务，在配置界面中添加自定义标准向量的功能。在蜂窝图中修改了之前zoom in和zoom out的交互方式，以前会锁定zoom scale的大小，现在可以随意缩放。同时用四叉树维护蜂窝图中的每一个cell，在第三层展示详细的语义信息时，可以只渲染视图显示的部分，以前会同时将所有cell 的语义信息展示出来，这样提高了效率。采用了一个叫Clipper Js的库来才计算六边形合并后的边界问题（以前的是自己想的一个算法）程序的鲁棒性更强。将蜂窝图拆分为三层渲染的模式，分别负责cell，边界，popup，这样可以解决渲染时高亮的边界可能会被cell遮挡的问题，同时也简化了程序的逻辑。
- 流场项目
与黄兆嵩，关会华以及两位实习的同学讨论了一下论文流场绘制的算法部分，目前两位同学已经初步调试好之前的项目代码。

下周工作

- 在语义轨迹项目中添加自定义标准向量的功能
- 将修改后的蜂窝图移植到大屏中，与黄兆嵩讨论一下进一步的修改
- 尝试让林炳如负责一部分代码的修改

语义 轨迹	9月15日	重构工作已完成大部分，只剩下少量对蜂窝图的修改，还需添加自定义标准向量的功能，配置视图也需要调试
大屏	9月15日 之前	还需调整语义轨迹部分的查询逻辑，调试蜂窝图的绘制部分
流场		关会华学姐已经实现基本功能，还要进行测试比对等